

Dati Anagrafici

Giovanni Mercadante
Nato a: Erice (TP) il 06/09/1983
Residente in: Via Manzoni 174, 91016, Erice (TP)
Domiciliato in: Via Vittorio Emanuele II 241, 95124, Catania (CT)
Nazionalità: Italiana
Cel: 3473225673
Web: www.giomercadante.it
E-mail: gio.mercadante@gmail.com

Istruzione e Formazione

2012 - **Laurea Specialistica in Informatica** conseguita presso l'Università degli studi "La Sapienza" di Roma il 26/04/2012 con la votazione 105/110 in **Elaborazione delle immagini e visione artificiale**. Titolo della tesi: "Una proposta di metodologia per il restauro virtuale delle screpolature dei dipinti".

2008 - **Laurea in Informatica** conseguita presso l'Università degli studi di Catania il 24/07/2008 con la votazione di 94/110 in **Grafica 3D**. Titolo della tesi: "Dall'Archeologia alla Grafica 3D: la Casa delle camere decapitate di Haghia Triada, Creta".

2002 - **Maturità Scientifica** conseguita presso il Liceo Scientifico "V. Fardella" di Trapani.

Pubblicazioni

Convegni:

G. Mercadante, S. Privitera, F. Stanco, D. Tanasi - **3D Modeling in Archaeology and Minoan Crete: the Architecture of Aghia Triada (Crete)** - Submitted to 9th Congress of SIMAI (Italian Society of Mathematics Applied to Industry), Symposium "Image Analysis Methods for Cultural Heritage", Rome, 15 to 19 September 2008.

G. Gallo, G. Mercadante, E. Sangregorio, F. Stanco, D. Tanasi, **Blender application in archaeological research**, Blender Conference 2008 in Amsterdam, 24-26 ottobre 2008

Collaborazioni:

F. Stanco, D. Tanasi - **Reconstructing the past: il 3D modeling nella ricerca archeologica** - 3° Workshop Open Source, Free Software e Open Format nei processi di ricerca archeologica, Padova, 8-9 maggio 2008.

Esperienze Professionali

Da Marzo 2015 - Progettazione, design e sviluppo di App iOS presso **Smartourism S.r.l.s** (Catania).

Gennaio 2015 - Marzo 2015 - Sviluppo App iOS presso **Seostm** (Catania).

Ottobre 2014 - Gennaio 2015 - Sviluppo App iOS presso **Net.Service s.r.l.** (Catania).

Giugno 2014 - Progettazione, design, sviluppo e test dell'App **Check!** per iPhone.
Non più nello store.

Marzo 2014 - Progettazione, sviluppo e test dell'App **Abbiamo le prove** per iPhone:
Pagina App Store: <http://itunes.apple.com/it/app/abbiamo-le-prove-solo-storie/id844128950?mt=8>

Novembre 2012 - Maggio 2014 - **Consultant presso IPLab** (dip. di Informatica dell'Università di Catania) attività di ricerca e sviluppo.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali, ai sensi del D.lgs. 196 del 30 giugno 2003

Novembre 2012 - Novembre 2013 - **Consultant presso IPLab per il progetto Emocube** (dip. di Informatica dell'Università di Catania) per attività di ricerca e sviluppo riguardante funzionalità di analisi gestuale, face detection e face analysis (gender detection, age prediction).

Luglio 2012 - Progettazione, sviluppo e test dell'App **LogoTest** per iPad.
Non più nello store.

Settembre 2011 - Progettazione, sviluppo e test App per conto di **Borsaviaggi s.r.l.** (Roma).

Marzo 2011 - Progettazione, sviluppo e test dell'App **SettePerUno** per iPhone.

Dal 2010 - **Sviluppo applicazioni per iOS.**

Pagina App Store: <http://itunes.apple.com/it/artist/giovanni-mercadante/id426103895?mt=8>

2007/2008 - **Stage Universitario** - Collaborazione al progetto "**Archeomatica**" per la realizzazione di modelli 3D di costruzioni archeologiche.

Sito internet: www.archeomatica.unict.it

Esperienze Acquisite

Utilizzo di tecniche informatiche di **Human-computer interaction** per la progettazione e lo sviluppo di sistemi interattivi e multimediali soprattutto in contesto mobile (**UI Designer**).

Conoscenza e applicazione dei principi fondamentali dell'**usabilità**.

Buone capacità di organizzazione di lavoro autonomo e in team.

Lingue Straniere

Inglese: buona conoscenza della lingua parlata e scritta.

Conoscenze Informatiche

Linguaggi e librerie: Swift - Objective-C - C++ - C# - Ruby - Java - JavaScript - HTML/PHP - XML - JSON - OpenCV.

Ambienti e software di sviluppo: Xcode - Visual Studio - Eclipse - Git (GitLab).

Software: Sketch 3 - iMovie - iPhoto - Blender 3D - Photoshop - Inkscape - Gimp.

Sistemi Operativi: Windows XP/Vista/7/8 - Mac OS X Lion/Mountain Lion/Mavericks/Yosemite.

Pacchetto Office: Conseguimento ECDL.

Altre conoscenze: DBMS - MySQL.

Interessi professionali

Sviluppo di applicazioni per sistemi iOS (iPhone, iPad e iPod).

Interesse per lo studio delle tecniche di elaborazione delle immagini e di visione artificiale (Morphological filtering, Segmentation, Object Recognition etc.).

Interesse per l'informatica applicata ai beni culturali (fruizione e restauro digitale).